

1 Obtención del compilador.

a) En la página DJGPP de la dirección <http://wmatem.eis.uva.es/jesroj/matem1.html> encontraréis un 'link' comentado al fichero **DJGPP.rar**. Traedlo a vuestro espacio. Es el compilador DJGPP en un fichero comprimido.

2 Instalación del compilador en un PC.

a) Poned el fichero en el directorio raíz **C:** del ordenador de vuestra casa.

b) Descomprimid el fichero con alguna utilidad como **Winrar**. Una vez haya concluido la descompresión ya se puede borrar del directorio raíz el fichero **DJGPP.rar**. Debe aparecer un nuevo directorio llamado **DJGPP**.

c) Ahora viene un aspecto que depende mucho del sistema operativo que se emplee, y que por eso no se detalla completamente. Hay que hacer que, en las variables de entorno del sistema, la variable de entorno **PATH** contenga **C:\DJGPP\BIN**; y que la variable de entorno **DJGPP** (que tendréis que crear) contenga **C:\DJGPP\DJGPP.ENV**. Esto último sirve para que el compilador sepa dónde buscar algunas cosas que necesita. Hecho esto, reiniciad el ordenador. El compilador ya está instalado.

3 Utilización del compilador.

a) El programa compila desde cualquier ventana de MS-DOS con

```
gcc nombre.c f???xxxx.c -o nombre.exe.
```

La práctica que nos enviéis ha de funcionar con esta sintaxis o con los comandos **compila** y **compila2** de la estación **obelix**. Cualquier práctica que no funcione de ninguna de estas dos formas será considerada incorrecta.

b) Existe un entorno gráfico clónico del de Borland. Puede ser conveniente para algunos de vosotros. Para ejecutarlo teclead **RHIDE.EXE**.

4 Otros comentarios.

a) Es posible que con algunos sistemas operativos debamos cargar el entorno gráfico **RHIDE.EXE** con la opción **-M** para evitar un conflicto con el ratón.

b) En la página web <http://www.delorie.com/> podéis encontrar más información sobre el compilador **DJGPP**.